

# Жук Иван Дмитриевич

инженер-консультант, менеджер проектов  
и Unreal Engine разработчик

## ОПЫТ РАБОТЫ



ноябрь 2022 – сегодня

Инженер-консультант / Менеджер проектов

- провожу анализ исходной информации в технических инженерных проектах, консультирую команду разработчиков о технических особенностях требуемых виртуальных тренажёров, в результате чего ускоряется процесс разработки благодаря более полному пониманию командой требуемого результата
- планирую процесс разработки интерактивных тренажёров, участвую в формировании полноценной документации, составляю задачи на разработку, контролирую их выполнение, используя для этого Jira и Confluence
- занимаюсь импортом инженерных CAD-моделей в среду Unreal Engine, используя плагин Datasmith

## ООО «ЭРИНТЕК Сибирь»

апрель 2015 – январь 2021

Руководитель группы обмерно-восстановительных работ и паспортизации опасных промышленных объектов

- организовывал работы по обследованию, лазерному сканированию и фотопанорамированию промышленных объектов (Ачинский нефтеперерабатывающий завод, Ангарский Завод Полимеров, Зарубежнефть и т.д.)
- организовывал работу команды из 5-ти человек по созданию электронных информационных паспортов крупных промышленных предприятий по документации любой сложности, в результате чего заказчики получали базу данных, включающую высокодетализированные 3D-модели оборудования и электронные документы технологических процессов
- разрабатывал твёрдотельные 3D-модели и конструкторскую документацию технологических элементов и оборудования, используя документацию разных стран
- обеспечивал надёжную работу сетевого оборудования в офисе, благодаря чему в период пандемии мне удалось оперативно организовать удалённую работу всех сотрудников

## СВЕДЕНИЯ

Дата рождения : 14.07.1988

Пол : мужской

Семейное положение : женат

## КОНТАКТЫ

 Россия, Красноярск

 master@ivanzhuk.pro

 @Beetlebassist

 IvanZhuk.pro

## ОБО МНЕ

Специалист с большим опытом в инжиниринге, увлечённый возможностями игровых движков и в особенности Unreal Engine.

Технический склад ума позволяет мне с интересом изучать и решать задачи разного уровня сложности как в технической сфере, так и в командном взаимодействии.

# Жук Иван Дмитриевич

инженер-консультант,  
менеджер проектов

## УМЕНИЯ

Русский язык



Английский язык



Unreal Engine



C++



Git



Техническая документация и системы автоматизированного проектирования (Inventor, SolidWorks, AutoCad...)



## НАВЫКИ

- хорошо знаю, что такое командная работа, ценность сильных сторон каждого в команде и важность мотивации
- способен обучаться и адаптироваться к изменениям
- обладаю аналитическим и критическим мышлением
- имею интерес к активной жизни, веря, что нет безвыходных ситуаций

## УВЛЕЧЕНИЯ



## ООО «НЕОЛАНТ Инфолинг»

декабрь 2012 – март 2015

Главный специалист отдела инжиниринга

- создавал информационные твёрдотельные 3D-модели любой сложности для виртуальных тренажёров таких предприятий как Кольская атомная станция, Нововоронежская атомная станция 2 и т.д.
- выявлял исходную информацию и потребности заказчиков, а также находил документацию и необходимых специалистов непосредственно на объектах заказчиков
- изучал и внедрял конструкторские PDM/PLM системы, посредством чего существенно (50-60%) удалось увеличить скорость и удобство конструкторской разработки инженеров

## АО «Опытно-конструкторское бюро ЗЕНИТ»

сентябрь 2010 – ноябрь 2012

Инженер-конструктор

- разрабатывал конструкторскую документацию нестандартного оборудования, напрямую взаимодействуя с отделами технологов и производства
- участвовал в исследовательской деятельности, в результате чего имею патент на полезную модель

## ОБРАЗОВАНИЕ

февраль 2021 – октябрь 2022

Образовательная платформа Skillbox

- курс «Разработчик игр на Unreal Engine»
- изучаемые технологии: Unreal Engine, C++, Blueprints, Git...
- в результате написал 2 игры ([код на GitLab](#), [скомпилированные игры для Win](#)), используя Blueprints и C++ (прописал код механик движения и управления, продумал условия победы и поражения, создал основные UI: меню и Heads Up Display)

2017

Образовательная платформа GeekBrains

- курс вэб-разработки
- изучаемые технологии: HTML 5, CSS 3, SASS, JavaScript, SVG, Figma...
- в результате полученных знаний сверстал себе сайт [ivanzhuk.pro](#) без использования конструкторов сайтов, библиотек и т.д.

сентябрь 2011 – июнь 2014

Сибирский государственный аэрокосмический университет имени академика М.Ф. Решетнёва

- факультет инженерно-экономический
- кафедра логистики
- диплом магистра логистики с отличием

сентябрь 2005 – июнь 2011

Сибирский государственный аэрокосмический университет имени академика М.Ф. Решетнёва

- факультет машиноведения и мехатроники
- кафедра холодильной, криогенной техники и кондиционирования
- диплом инженера с отличием